

APÉNDICE

Los datos requeridos, así como los *scripts* utilizados en este manual, se encuentran disponibles para su descarga en la siguiente liga: <https://www.cicy.mx/unidad-de-recursos-naturales/investigador/jose-luis-hernandez-stefanoni/proyecto-metodos-de-interpolacion>. En esta se provee un archivo comprimido que contiene los datos y *scripts* dentro de una carpeta que llamamos **met_int**. La estructura de la carpeta contiene lo siguiente:

1. Un archivo nombrado como **Interpolacion.R**, el cual está en el formato de R y contiene el código para poder ejecutar los diferentes métodos de interpolación espacial. Los *scripts* están escritos en el lenguaje de programación R diseñado y se pueden utilizar en la interfaz RStudio.
2. Archivo **dat.csv**, que se encuentra en formato de datos separado por comas y tiene la terminación ***.csv**. Este archivo contiene una base de datos con las coordenadas en **UTM** de cada uno de los sitios de campo, el cálculo de la riqueza de especies de árboles en cada sitio, así como las variables explicativas de reflectancia y textura extraídas de imágenes del satélite Landsat 7 y que son utilizadas como variables explicativas de los modelos de regresión y Random Forest.
3. Archivo **sup_class_filter.tif**, el cual es un archivo de tipo *raster*, con formato **GeoTIFF** y una extensión ***.tif**. Este archivo contiene un mapa de coberturas del suelo obtenido de una clasificación supervisada de imágenes del satélite Landsat 7.
4. Carpeta **img (.../met_int/img)**, esta contiene archivos de tipo *raster*, en formato **GeoTIFF**, con extensión ***.tif**. Los archivos de esta carpeta fueron obtenidos de

imágenes del satélite Landsat 7 y corresponden a valores de reflectancia y texturas. Estas variables son utilizadas como variables explicativas en los métodos de interpolación de Regresión con Kriging. Los archivos son: (TM3.tif, TM4.tif, NDVI.tif, TM3_con.tif, TM3_dis.tif, TM3_med.tif, TM4_hom.tif, TM4_var.tif).

5. Carpeta **imgrf (.../met_int/imgrf)**, contiene archivos de tipo *raster* en formato **ERDAS IMAGINE** con extensión ***.img**. Los archivos de esta carpeta fueron obtenidos de imágenes del satélite Landsat 7 y corresponden a valores de reflectancia y texturas. Estas variables son utilizadas como variables explicativas en los métodos de interpolación de Random Forest con Kriging. Los archivos son:

1) NDVI.img	10) TM3.img	19) TM4.img
2) NDVI_con.img	11) TM3_con.img	20) TM4_con.img
3) NDVI_cor.img	12) TM3_cor.img	21) TM4_cor.img
4) NDVI_dis.img	13) TM3_dis.img	22) TM4_dis.img
5) NDVI_entr.img	14) TM3_entr.img	23) TM4_entr.img
6) NDVI_hom.img	15) TM3_hom.img	24) TM4_hom.img
7) NDVI_med.img	16) TM3_med.img	25) TM4_med.img
8) NDVI_smo.img	17) TM3_smo.img	26) TM4_smo.img
9) NDVI_var.img	18) TM3_var.img	27) TM4_var.img